JOGOS ESTUDANTIS MUNICIPAIS 4º ANO – ITU

REGULAMENTO GERAL

I - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES:

Artigo 1º: Este regulamento é o conjunto das disposições que regem os JOGOS ESTUDANTIS MUNICIPAIS 4º ANO – ITU, promovido com base na Lei Paulista de Incentivo ao Esporte, patrocínio do Sorocaba Refresco, realizado pela RMC Esportes e apoio da Prefeitura da Estância Turística de Itu, por meio da Secretaria de Educação e também da Secretaria de Esportes, ***no período de abril a outubro de 2025***.

Artigo 2º: A RMC de Esportes, Secretaria de Educação (SE) e a Secretaria de Esportes (SES) serão os Responsáveis Técnicos dos Jogos.

Artigo 3º – Haverá Solenidade de Abertura dos Jogos, em data prevista para o dia 14 de abril de 2025 às 08h00 no Ginásio Municipal Prudente de Moraes.

II - DOS OBJETIVOS:

Artigo 4º: Os jogos têm como objetivo realizar campeonato entre as escolas do município nas modalidades de Atletismo, Basquete, Damas, Futsal, Handebol, Queimada, Tênis de Mesa, Voleibol e Xadrez, além de oferecer uma série de novas vivências motoras e cognitivas, para desenvolver a integração e o afeto entre os alunos, assim como promover a cooperação e socialização entre os pares;

III - DAS INSCRIÇÕES:

Artigo 5º: A participação nos jogos é facultada aos estudantes das escolas municipais de Itu/SP com modalidades coletivas sendo uma só categoria (Mista) e individuais divididas em duas categorias (Masculino e Feminino).

- Faixa Etária – Alunos nascidos em 2016, 2015 e 2014.

Parágrafo 1º – Serão feitas 02 (duas) inscrições: de Aluno (Individual) e Modalidade.

Parágrafo 2º – As Inscrições por aluno serão feitas somente uma vez, através de um modelo estipulado pela Organização, onde o responsável pelo aluno autoriza e se responsabiliza assinando a declaração de aptidão física e ficha de inscrição para participação nos Jogos Estudantis Municipais 4º Ano.

Parágrafo 3º – As inscrições por modalidade deverão ser feitas através de um formulário de inscrição, dirigido à SE com a relação de quais modalidades a escola tem o interesse em participar.

Parágrafo 4º – A relação de alunos participantes da modalidade específica, será entregue no primeiro dia de participação da escola naquela determinada modalidade.

Parágrafo 5º – Só poderá compor as equipes de cada modalidade, aqueles os alunos que já entregaram as inscrições individuais ou entregarão a mesma no dia.

Artigo 6º: Será realizado um Congresso Técnico com data e horário a definir junto à Secretaria de Educação.

Parágrafo Único: O não comparecimento a esta reunião exclui quaisquer reclamações posteriores.

Artigo 7º - A relação de alunos por modalidade, comprova o vínculo entre o aluno e a escola pela qual se inscreve, estando assim o diretor e o professora se responsabilizando pela veracidade deste documento ou por qualquer evento que cause desacordo com o presente regulamento.

Artigo 8º - As inscrições poderão ser feitas nas seguintes modalidades e número máximo de atletas:

- Atletismo: Poderão ser inscritos no mínimo 01 (um) e no máximo 02 (dois) alunos em cada prova (30m rasos / arremesso de peso) e em cada categoria (masculino e feminino).

- Basquetebol: Deverão ser inscritos até 10 (dez) alunos, sendo 05 meninos e 05 meninas.

- Damas: Poderão ser inscritos no mínimo de 1 (um) e no máximo de 02 (dois) alunos por categoria (Masculino e Feminino).

- Futsal: Poderão ser inscritos no mínimo 06 (seis) e no máximo 12 (doze) alunos, sendo 06 meninos e 06 meninas (Masculino e Feminino).

- Handebol: Deverão ser inscritos até 10 (dez) alunos, sendo 05 meninos e 05 meninas.

- Queimada: Deverão ser inscritos até 10 (dez) alunos, sendo 05 meninos e 05 meninas.

- Tênis de mesa: Poderão ser inscritos o mínimo 01 (um) e o máximo de 02 (dois) alunos por categoria (Masculino e Feminino).

- Voleibol: Deverão ser inscritos 12 (doze) alunos, sendo 05 meninos e 05 meninas.

- Xadrez: Poderão ser inscritos no mínimo 01 (um) e o máximo de 02 (dois) alunos por categoria (Masculino e Feminino).

Parágrafo 1º - Cada atleta poderá participar de até quatro modalidades, além de poder competir também no atletismo.

IV - DAS DISPUTAS E PONTUAÇÃO

Artigo 9º - Os Jogos Estudantis Municipais - 4º Ano serão disputados pelas Escolas da Rede Municipal de Ensino de Itu que somarão pontos durante as disputas das modalidades. A escola que somar mais pontos será consagrada como Campeã.

Artigo 10º - Cada modalidade terá seu próprio sistema de disputa, de modo que a colocação em cada uma delas somará pontos para a classificação geral dos Jogos Estudantis Municipais - 4º Ano. Abaixo segue a pontuação por colocação:

1º Colocado – 07 Pontos
2º Colocado – 05 Pontos
3º Colocado – 04 Pontos
4º Colocado – 03 Pontos
5º Colocado – 02 Pontos
6º Colocado – 01 Ponto
7º Colocado em diante – 00 Pontos

Artigo 11º - Para que haja disputa em cada modalidade, deverão estar inscritas no mínimo 03 (três) escolas.

Artigo 12º – As modalidades que serão disputadas no sistema de eliminatórias simples, não haverá disputas de 3º e 4º lugar, sendo assim, a equipe derrotada pela campeã da modalidade ocupará a 3º colocação automaticamente, e assim sucessivamente até que sejam definidas todas as colocações.

Parágrafo único: existindo a necessidade de se ter um vencedor nas partidas empatadas, o desempate dar-se-á de acordo com o Regulamento Técnico da respectiva modalidade.

Artigo 13º - Quando a equipe não comparecer ao jogo será considerado W.O. e a respectiva escola perderá 2 (dois) pontos na Classificação Geral. Caso seja avisado com antecedência sobre o atraso ou ausência, a Organização avaliará e decidirá se a escola perderá 02 pontos.

Parágrafo único: caso ocorra a desistência da participação da modalidade com aviso prévio de 05 dias antecedentes a realização do primeiro dia de jogos da modalidade específica, não será considerado W.O.

Artigo 14º - A participação de pessoas com deficiência nas modalidades de ***ATLETISMO, BASQUETE e HANDEBOL*** acarretará no acréscimo de 02 pontos na Classificação Geral para cada escola e em cada modalidade.

Parágrafo único: Caso a escola tenha a participação de 2 ou mais pessoas com deficiência, será acrescentado 02 pontos, independentemente da quantidade de participantes.

VI - DAS MODALIDADES

ATLETISMO

Artigo 16º – Serão disputadas as seguintes provas:

- 30 metros rasos – masculino e feminino;
- Arremesso de peso – masculino e feminino;

Parágrafo 1º - A classificação do Atletismo será através da somatória dos resultados de todas as provas e categorias. Adotando o mesmo critério de pontuação estabelecido no Artigo 10º.

Parágrafo 2º - A soma das pontuações de cada prova, não será a pontuação para a Classificação Geral. (Ex: A escola que se classificou em 1º lugar com 49 pontos, receberá 07 pontos na classificação geral por ter ficado na 1ª Colocação).

Parágrafo 3º: - O peso a ser utilizado será o de 400g para categoria masculina e feminina.

Parágrafo 4º. – Na prova dos 30 metros será realizada com bateria de 06 (seis) e a classificação será dada de acordo com os melhores tempos, sem ocorrer uma bateria final.

Parágrafo 5º. – Na prova de arremesso de peso será feita disputa direta, sem fase classificatória. Os competidores terão direito à 03 tentativas e a melhor marca obtida será utilizada para a classificação da prova.

Parágrafo 6º. – Os participantes terão que jogar uniformizados com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais - 4º Ano.

BASQUETE

Artigo 17º – A modalidade será disputada em uma única categoria (mista) e em forma de arremesso. Serão posicionadas 05 bolas em um determinado local da quadra. As equipes contarão com 10 participantes (05 meninos e 05 meninas) que arremessarão 05 bolas cada, e somarão pontos ao converter o arremesso. As quatro primeiras bolas valem 01 ponto ao serem convertidas, exceto a última que valerá 03 pontos.

Parágrafo 1º - A bola será a mirim do basquete.

Parágrafo 2º - A tabela terá altura adaptada de 1,85m até 1,95m

Parágrafo 3º - Em caso de empate na pontuação o critério de desempate será a quantidade total de arremessos convertidos. Caso persista o empate, as equipes ocuparão a mesma classificação.

Parágrafo 4º - As equipes terão que jogar uniformizadas com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais - 4º Ano. A organização fornecerá as camisetas.

FUTSAL

Artigo 18º – A modalidade será disputada em uma única categoria (mista), em sistema de eliminatórias simples. Os jogos terão a duração de dois períodos de 07 (sete) minutos cada, corridos com intervalo de 1 (um) minutos entre os períodos.

Parágrafo 1º - A bola será oficial da categoria, para ambas categorias (masculino e feminino).

Parágrafo 2º - Em caso de empate no tempo regulamentar, haverá cobranças de penalidades alternadas. Podendo encerrar logo na primeira cobrança.

Parágrafo 3º - O primeiro período deverá ser jogado com até 05 meninas. Já o segundo período deverá ser jogado com até 05 meninos.

Parágrafo 4º - As equipes terão que jogar uniformizadas com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano. A organização fornecerá as camisetas, como também os coletes com a numeração.

HANDEBOL

Artigo 19º – A modalidade será disputada em uma única categoria (mista) e em forma de tiros de 7 metros. Será posicionados alvos no gol que valerão diversos pontos. As equipes contarão com 10 participantes (05 meninos e 05 meninas) que realizarão 05 tiros de 7 metros, e somarão pontos a cada alvo que acertar.

Parágrafo 1º – A bola será H1L para todas as categorias.

Parágrafo 2º - Em caso de empate na pontuação geral, o critério de desempate será a quantidade de tiros de 7 metros convertidos. Caso persista o empate, as equipes ocuparão a mesma classificação.

Parágrafo 3º - As equipes terão que jogar uniformizadas com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano. A organização fornecerá as camisetas.

TÊNIS DE MESA

Artigo 20º - A modalidade será disputada por ambas categorias. As partidas serão disputas em melhor de três SETS, de onze (11) pontos cada.

Parágrafo 1º: Não é obrigado a cruzar o saque.

Parágrafo 2º: No momento do saque, caso a bolinha bata na rede, o jogo continuará normalmente.

Parágrafo 3º: O uniforme será: Camiseta dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano.

Parágrafo 4º: Os Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano oferecerá raquete e bola para desenvolvimento das competições. Porém permitirá que cada aluno use sua raquete de preferência.

VOLEIBOL

Artigo 21º – A modalidade será disputada em uma única categoria (mista). O voleibol será disputado de forma adaptada, sendo jogado por duas equipes em uma quadra de jogo dividida por uma rede. O objetivo é enviar a bola por cima da rede, de forma a fazê-la tocar parte do solo que esteja compreendido dentro da quadra adversária, ao tempo que sua equipe deve impedir o adversário

ao mesmo intento. Cada equipe poderá usufruir de até três toques na bola (além do contato com o bloqueio) na tentativa de enviar a bola ao adversário.

Parágrafo 1º: As partidas serão disputadas em, no máximo, três SETS de QUINZE pontos sem vantagem. A equipe que ganhar 02 sets primeiro vencerá a partida. No caso de um empate em sets por 1x1, o 3º set, de caráter decisivo, será jogado observadas as mesmas condições previstas no desenvolvimento dos sets anteriores.

Parágrafo 2º: Vencerá um set a equipe que primeiro alcançar a marca de 15 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Em caso de empate em 14 x 14, o jogo continua até que a diferença de dois pontos seja atingida (16 x 14, 17 x 15; ...). Porém, caso o empate prossiga até o 16º ponto (16 x 16), o set será encerrado quando uma das equipes obter o 17º ponto (17 x 16).

Parágrafo 3º: A altura da rede será de aproximadamente 1,80m para a categoria masculina e feminina.

Parágrafo 4º: O movimento do saque deverá ser feito abaixo da altura do ombro, podendo optar por golpear a bola ou lançá-la.

Parágrafo 5º: A bola poderá ser retida, encaixada, segura com uma ou ambas as mãos e lançada. Pode, também, ser rebatida em qualquer direção.

Parágrafo 6º: Constituem Infração:

I. O mesmo jogador dar 2 (dois) toques consecutivos. Exceto em caso de bloqueio;

II. O jogador das posições da zona de defesa (posições 1, 5 e 6):

   a) Estando de posse da bola e estabilizados no solo, dar mais de 1 (um) passo antes de fazer o passe para o companheiro de equipe ou o ataque para a quadra adversaria;

   b) Estando dentro da zona de ataque, enviar a bola para o campo adversário com um movimento que não seja realizado abaixo da linha dos ombros e de baixo para cima;

III. Dar mais de 1 (um) passo para realizar um passe para seus companheiros de equipe.

IV. O jogador em qualquer posição do rodízio:

   a) Andar (tirar o pé de apoio do solo) estando de posse da bola, tolerando-se a movimentação necessária para obter o equilíbrio e estabilizar-se.

   b) Reter a bola, não realizando um passe ou ataque em um prazo máximo de 8 (oito) segundos.

   c) Se o jogador saltar para fazer movimento de ataque ou de passe;

   d) Ações que obstruam uma tentativa legítima de um adversário jogar a bola

Parágrafo 7º: Não serão consideradas como faltas:

a) Movimentar a bola lateralmente, ou para frente e para trás, estando esta abaixo da linha dos ombros;
b) Passar a bola para a quadra adversaria no primeiro ou segundo toques da equipe;
c) A um jogador das posições da zona de ataque (posições 2, 3 e 4) será permitido um deslocamento de 2 passos para a Lateral (paralelo a rede) ou frontal (em direção a rede), para realizar um ataque. Será considerado toque quando um jogador:

I. Passar a bola, tocar, chutar, golpear, segurar, encaixar, com uma ou duas mãos, ou a bola tocar qualquer parte de seu corpo, mesmo que involuntariamente;
II. Quando 2 (dois) jogadores segurarem juntos a bola, será considerado um toque de cada um, ou seja, dois toques da equipe;
III. A ação é considerada válida se o jogador, a partir do primeiro toque com a bola, passe a adicionar contatos com outras partes do corpo, desde que não perca o contato com a bola, até que consiga controlá-la, por exemplo: pegou com uma das mãos, depois com a outra e ainda a trouxe para o peito, encaixando-a.

Parágrafo 8º: O primeiro set deverá ser jogado com 06 meninas. Já o segundo sete deverá ser jogado com 06 meninos. Caso houver o 3º set, o time deverá ser formado por 03 meninas e 03 meninos.

Parágrafo 9º: As equipes terão que jogar uniformizadas com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano. A organização fornecerá as camisetas, como também os coletes com numeração.

XADREZ

Artigo 22º – A modalidade será disputada por ambas categorias. Cada escola poderá inscrever dois (02) atletas por categoria. As partidas são disputadas em tempo máximo de 30 (trinta) minutos corridos. O sistema será de eliminatória simples.

I. A Organização dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano disponibilizará as peças e o tabuleiro para realização das partidas.

II. Os alunos deverão jogar uniformizadas com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano.

DAMAS

Artigo 23º – A modalidade será disputada por ambas categorias. Cada equipe poderá inscrever até 02 (dois) atletas. Será disputada uma partida, com tempo máximo de 30 (trinta) minutos corridos. O sistema será de eliminatória simples.

I. A Organização dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano disponibilizará as peças e o tabuleiro para realização das partidas.

II. Os atletas deverão jogar uniformizados com a camiseta dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano.

QUEIMADA

Artigo 24º - A modalidade será disputada em uma única categoria (mista) com 05 meninas e 05 meninos. As partidas serão disputadas em 1 (um) set de 10 (dez) minutos, ou até que o último atleta seja queimado.

I – Somente a cabeça será neutra “gelo”, sendo assim se a bola encostar diretamente na cabeça do aluno, o mesmo não será considerado queimado.

II - Não será considerado queimado o aluno que segurar a bola ou se a mesma quicar ao solo antes de tocá-lo. Caso segure a bola, o adversário que jogou, não será queimado.

III - Caso a bola toque em dois alunos será considerado queimado apenas o primeiro.

IV - As dimensões da quadra será aproximadamente 15m x 10m (01 quadra de futsal de 40m x 20m dividida ao meio).

V - A invasão de quadra caracteriza a perca da posse de bola.

VI - O arremesso com salto e permitido somente se o atleta cair dentro da própria quadra.

VII - Quando o atleta for queimado deverá conduzir a bola e colocá-la em jogo após sua entrada na zona morta (‘’cemitério”), podendo queimar já na primeira reposição.

VIII - É considerado zona morta “cemitério” semente as linhas de fundo da quadra.

IX - O primeiro atleta que estará na zona morta não poderá queimar.

X - Na reposição de bola ou o início de jogo o atleta não poderá pisar na linha.

XI – A equipe poderá passar a bola no máximo 2 vezes entre os ‘’coveiros’’ e os jogadores de linha. Caso passe a bola pela terceira vez, a equipe perderá a posse de bola, caracterizando assim jogo passivo.

XII – Em caso de empate no tempo regulamentar, os jogadores que foram queimados permanecem queimados. Sendo assim, o jogo seguirá normalmente até que uma pessoa seja queimada, declarando assim o jogo encerrado.

VI – DA PREMIAÇÃO

Artigo 25º – O Torneio oferecerá os seguintes prêmios:

- Troféu de 1º a 3º Colocado na Classificação Geral e troféu de participação às demais escolas.
- Medalha de Participação a todos os participantes;

- Parágrafo 1º - Os Troféus de Campeão, 2º, 3º colocados gerais e de participação, serão entregues na cerimônia de encerramento.

VII – DAS PENALIDADES E RECURSOS

Artigo 26º – Os participantes dos JOGOS ESTUDANTIS MUNICIPAIS – 4º ANO – SUMARÉ serão obrigados a respeitar os princípios disciplinares estabelecidos por este regulamento, sendo punidos aqueles que infringirem suas normas estabelecidas.

Artigo 27º – A Instituição de ensino que inscrever um atleta irregularmente será desclassificada na modalidade em que o mesmo estiver inscrito e poderá perder 05 pontos na Classificação Geral.

Artigo 28º – Os participantes que procurarem desvirtuar as finalidades do campeonato, apresentando protestos descabidos ou críticas caluniosas à organização dos jogos, serão punidos com a desclassificação do campeonato.

Parágrafo 1º: Quando a infração for cometida por componentes das escolas, a penalidade acima recairá sobre os mesmos, sejam eles diretores, professores, técnicos ou jogadores.

Parágrafo 2º: No caso de agressão física ou moral, o atleta será eliminado dos Jogos Estudantis Municipais – 4º Ano.

Artigo 29º - Caso a escola se recuse a continuar disputando uma partida, ela será desclassificada da modalidade, podendo perder até 05 pontos na classificação geral.

Artigo 30º - Das decisões dos árbitros não haverá apelação e suas resoluções serão finais.

Parágrafo 1º: Outras irregularidades que fujam a estas decisões deverão ser levadas por escrito à COMISSÃO ORGNIZADORA, através de solicitação via e-mail (jogosestudantisrmc@gmail.com) com a devida prova de alegação no máximo 24 (vinte e quatro) horas após o término da partida.

Parágrafo 2º: A COMISSÃO ORGANIZADORA decidirá após a entrega do recurso, a validade ou não do mesmo.

Parágrafo 3º: São competentes para interpor os recursos, elementos devidamente credenciados pelos estabelecimentos de ensino, constando da ficha de inscrição.

VIII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 31º - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos de atraso apenas para o 1º jogo da rodada.

Artigo 32º – Com a inscrição do aluno, fica implícito que ele foi submetido a exame médico e se encontra em estado de saúde satisfatório para a prática esportiva (declaração de aptidão física).

Artigo 33º - As equipes participantes dos JOGOS ESTUDANTIS MUNICIPAIS – 4º ANO deverão comparecer devidamente uniformizados com shorts, meia, calçado adequado para a modalidade respectiva (quando necessário) e camiseta fornecida pela Organização.

Artigo 34º – Na ausência do professor, a equipe poderá ter na disputa uma pessoa autorizada pela direção da Escola devidamente identificada na mesa, com documento original com foto.

Parágrafo Único – a Escola é responsável pela conduta dessas pessoas.

Artigo 35º - Os casos omissos no presente Regulamento, serão decididos sem apelação pela COMISSÃO ORGANIZADORA formada pelos técnicos competentes da RMC Esportes, SE e SES, que determinarão providências nas questões que possam suscitar dúvidas sobre sua interpretação.

Itu, 27 de março de 2025